

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ardhani, A. D., Ilhamdi, M. L., & Istiningsih, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Kelas IV SD. *Jurnal Pijar Mipa*, 16(02), 170-175.
- Asyhari, S., & Silvia, H. (2016). “Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu”. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*. 5(1). 1-13.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Borg, Walter R., & Gall, M. D. (1971). *Educational Research An Introduction 2nd Edition*. New York: David McKay Company Inc.
- Cahyaningtyastuti, M. P., dkk. (2020). “Perancangan Board game sebagai Media Pembelajaran Tentang Pentingnya Merawat Gigi Bagi Anak Usia Sekolah Dasar”. *Citradirga: Jurnal Desain Komunikasi Visual dan Intermedia*. 2(1). 41-52.
- Cipta, D. A. S. (2020). *pembelajaran Matematika untuk Siswa Pervasive Developmental Disorder-Not Otherwise Specified Melalui Montessori*. Malang: Media Nusa Creative.
- Emda, A. (2017). “Kedudukan Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran”. *Lantanida Journal*. 5(1). 172-182.
- Ghozali, I. (2011). *Aplikasi Analisis Multivariate Penelitian bagi Program SPSS*. Semarang: Badan Penerbit UNDIP.
- Ghozali, I. (2016). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program (IBM SPSS)*. Edisi 8. Semarang: Badan Penerbit UNDIP.
- Hamdu, G., & Agustina, L. (2011). “Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar IPA di Sekolah Dasar”. *Jurnal Penelitian Pendidikan*. 12(1). 90-96.
- Hamid, M. A., dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Heriyati. (2017). “Pengaruh Minat dan Motivasi Belajar terhadap Prestasi Belajar Matematika. *Jurnal Formatif*. 7(1). 22-32.

- Hidayah, U., & Ain, S. Q. (2021). "Pengembangan Media Board game Ular Tangga Pada Materi Metamorfosis Kupu-kupu Tema 3 Subtema 2 Kelas IV SDN 169 Pekanbaru". *Qalamuna-Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Agama*. 13(2). 557-576.
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Jihan, A. N. F., Reffiane, F., & Arisyanto, P. (2019). "Pengembangan Media Ludo Raksasa Pada Tema Selalu Berhemat Energi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Mimbar PGSD Undiksha*, 7(2).
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Kusumastuti, A., Khoiron, A. M., & Achmadi, T. A. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Deepublish.
- Lestari, E. T. (2020). *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Masni, H. (2015). "Strategi Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa". *Dikdaya*. 5(1). 34-45.
- Mustadi, A., dkk. (2018). *Landasan Pendidikan Sekolah Dasar*. Yogyakarta: UNY Press.
- Nurhasanah, S., & Sobandi, A. (2016). "Minat Belajar sebagai Determinan Hasil Belajar siswa". *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*. 1(1). 128-135.
- Nuryadi, dkk. (2017). *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Novianti, N., Maula, L. H., & Amalia, A. R. (2022). "Penerapan Media Pembelajaran Takbar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar". *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 1682-1693.
- Panggabean, N. H., Danis, A., & Nadriyah (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Mind Mapping Pada Pembelajaran Ipa Tema Lingkungan Sahabat Kita. *Jurnal Tunas Bangsa*, 7(2), 204-218.
- Purba, R. A., dkk. (2020). *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

- Putra, A. W., dkk. (2020). *Membangun Moral dan Etika Siswa Sekolah Dasar*. Madiun: CV. Bayfa Cendekia Indonesia.
- Putri, S. D., & Citra, D. E. (2019). "Problematika Guru dalam Menggunakan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPS di Madrasah Ibtidaiyah Darussalam Kota Bengkulu". *IJSSE: Indonesia Journal of Social Science Education*. 1(1). 48-54.
- Rahma, A. N., & Setiabudi, D. I. (2021). "Analisis Kualifikasi Buku Teks Tartil Chudori Ahmad Berdasarkan Kurikulum 2013". *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan (JURDIKBUD)*. 1 (2), 26-29.
- Ramadhani, R., & Bina, N. S. (2021). *Statistika Penelitian Pendidikan: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Rasyid, H., & M. (2008). *Penilaian Hasil Belajar*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Retnoningsih, D. A. (2021) "Pengaruh Model Modifikasi APOS (M-APOS) pada Kegiatan PBL Berbasis Online Terhadap Minat Belajar Mahasiswa PGSD". *Jurnal Dialektika Jurusan PGSD*. 11(2). 699-710.
- Rumhadi, T. (2017). "Urgensi Motivasi dalam Proses Pembelajaran". *Jurnal Diklat Keagamaan*. 11(1). 33-41.
- Sadiman, A. S., dkk. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Safitri, W. C. D. (2020). "Pengembangan Media Board Game untuk Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar". *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*. 6(2). 181-190.
- Santoso, S. (2019). *Mahir Statistik Parametrik*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Setyanugrah, F., & Setyadi, D. I. (2017). "Perancangan Board Game sebagai Media Pembelajaran Mitigasi Kebakaran untuk Anak Sekolah Dasar Usia 8-12 Tahun di Surabaya". *Jurnal Sains dan Seni ITS*. 6(1). 62-68.
- Subakti, H., dkk. (2021). *Inovasi Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Sudaryono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumargo, Bagus. (2020). *Teknik Sampling*. Jakarta: UNJ Press.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Supriyono. (2018). "Pentingnya Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar siswa SD". *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*. 11(1). 43-48.
- Susanti, L. (2020). *Strategi Pembelajaran Berbasis Motivasi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Uno, H. B. (2016). *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Usmadi. (2020). "Pengujian Persyaratan Analisis (Uji Homogenitas dan Uji Normalitas)". *Inovasi Pendidikan*. 7(1). 50-62.
- Wijayanti, W. (2011). "Student Centered: Paradigma Baru Inovasi Pembelajaran". *Majalah Ilmiah Pembelajaran*. 7(1). 64-75.
- Yusuf, M. (2017). *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana.