

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Purwanto, E. d. (2007). *Metode Penelitian Kuantitatif untuk Administrasi Publik dan Masalah-masalah Sosial*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Alzet Rama, d. (2022). Pengembangan E-Modul Menggunakan Aplikasi Flip PDF Professional pada Mata Kuliah Analisis Kurikulum Pendidikan Dasar. 42-47.
- Amalia, N. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Realistic Mathematics Education (RME) pada Materi Prisma dan Limas. 22-29.
- Andriani, S. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Kotekstual pada Materi Logika Matematika Kelas XII SMK. 32-35.
- Anggi Aprilia, Y. d. (2022). Pengembangan E-Modul Menggunakan Flip PDF Professional pada Materi Fungi Kelas X SMA.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daulay, D. (2013). *Menyusun Modul (Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2008). *Penulisan Modul*. Jakarta: Ditjen PMPTK Depdiknas.
- Eka Zuliana, S. B. (2020). *Point to Point Matematika SMK/MAK untuk Kelas XII*. Semarang: Erlangga.
- Giovanni. (2021). Pengembangan E-Modul Menggunakan Aplikasi Flip PDF Professional pada Mata Kuliah Analisis Kurikulum Pendidikan Dasar.
- Gunadharma. (2011). Pengembangan Modul Elektronik sebagai Sumber Belajar untuk Mata Kuliah Multimedia Design.
- Helpiana, N. (2020). Analisis Butir Soal Ujian Akhir Semester Genap Tahun Ajaran 2018/2019 Mata Pelajaran PAI Kelas XI di SMAN 2 Gunung Meriah Kabupaten Aceh Singkil.
- Indonesia, R. (2003). *Undang – undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.
- Istiqomah, A. (2021). Pengembangan E-Modul bermuatan Etnomatematika untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik pada Materi Aritmatika Sosial Kelas VII.
- Izzati, I. F. (2015). Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Bermuatan Emotion Quotient pada Pokok Bahasan Himpunan. 46-61.

- Kadek. (2016). Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XII SMK Negeri 3 Singaraja. 201.
- KBBI. (2016). *Modul*. Kemendikbud.
- KBBI. (2016). *Pendidikan*. Kemendikbud.
- KBBI. (2016). *Penelitian*. Kemendikbud.
- Lestari, D. (2021). Pengembangan Modul Berbasis Socia Scientific Issue (SSI) Terintegrasi Nilai-nilai Keislaman pada Materi Pencemaran Lingkungan untuk Siswa SMPN 40 Muko-muko.
- Mudinillah, A. (2021). *Software untuk Media Pembelajaran (Dilengkapi dengan Lonk Download Aplikasi)*. Yogyakarta: CV.Bintang Surya Madani.
- Muhammad Arsal, M. D. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Materi Sistem Peredaran Darah Pada Kelas XI MIPA SMAN 6 Barru. 435.
- Muljono, D. d. (2007). *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Najuah Najuah, P. S. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nesri, F. (2020). Pengembangan Modul Ajar Cetak dan Elektronik Materi Lingkaran untuk Meningkatkan Kecakapan Abad 21 Siswa Kelas XII SMA Marsudirini Muntilan. 71.
- Neti. (2020). Analisis Validitas Soal Pilihan Ganda Penilaian Akhir Semester Genap Pelajaran Fisika Kelas XI MIPA 1 SMA Negeri 1 Kepahingan. *Jurnal Perspektif Pendidikan*, 89-97.
- Ni Putu Ayu Wijayanti, L. P. (2016). Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning pada Mata Pelajaran Simulasi Digital untuk Siswa Kelas X Studi Kasus di SMK Negeri 2 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 184.
- Nurfadilla Yustina Putri, N. L. (2021). Pengembangan E-Modul Menggunakan Software Flip PDF Professional Materi Pecahan Kelas V Sekolah Dasar. 746-753.
- Nurmayanti, H. F. (2021). Pengembangan E-Modul Pemrograman Dasar Berbasis Masalah dalam Menunjang Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. 22-30.
- Prastowo, A. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Rahman, S. A. (2021). Pengembangan E-Modul Matematika dengan Menggunakan Software Flip PDF Professional pada Materi Bentuk Aljabar.

- Reny Eka Nur Afrianti, d. A. (2019). Pengembangan E-Modul Berbasis Kontekstual pada Materi Program Linear Kelas XII. 22-29.
- Ricu Sidiq, N. (2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*.
- Rita Arnila, S. P. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematic) pada Materi Fluida Statis dan Fluida Dinamis menggunakan Kivosft Flipbook Maker. 551-556.
- Rizki Riyani, S. M. (2017). Uji Validitas Pengembangan Tes untuk Mengukur Kemampuan Pemahaman Rasional pada Materi Persamaan Kuadrat Siswa Kelas VIII SMP. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika Sekolah*, 1.
- Rizki, F. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbantuan Aplikasi Microsoft Mathematics Pada Siswa Kelas XI.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sutrisno, E. (2019). Pengembangan E-Modul Matematika Interaktif Menggunakan Visual Studio.
- Wijayanti. (2016). Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning pada Mata Pelajaran Simulasi Digital untuk Siswa Kelas X Studi Kasus di SMK Negeri 2 Singaraja.
- Winarni, E. W. (2018). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: Bumi Aksara.