

## DAFTAR PUSTAKA

- Afriani, A. 2018. "Pembelajaran Kontekstual (*Cotextual Teaching and Learning*) dan Pemahaman Konsep Siswa". *Jurnal Al-Muta`aliyah : Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*. Vol. 3(1), 80 - 88.
- Aka, K. A. 2017. "Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Sebagai Wujud Inovasi Sumber Belajar di Sekolah Dasar". *ELSE(Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*. Vol. 1(2a), 28–37.
- Anjarsari, E., Farisdianto, D. D., & Asadullah, A. W. 2020. "Pengembangan Media Audiovisual Powtoon pada Pembelajaran Matematika untuk Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*. Vol. 5(2), 40–50.
- Aswardi dkk. 2019. "Pengembangan Trainer Programable Logic Gontroller Sebagai Media Pembelajaran Di Smk Negeri Kota Payakumbuh". *JTEV (Jurnal Teknik Elektro dan Vokasional)*. Vol. 5(1), 51-56.
- Destiniar, Rohanah & Ardiansyah. 2021. " Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Pada Materi Turunan Fungsi Aljabar". *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika. Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika. Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*. Vol. 10(3), 1797-1808.
- Diani, R., & Hartati, N. S. 2018. "*Flipbook* berbasis literasi Islam : Pengembangan media pembelajaran fisika dengan *3D pageflip professional*". *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. Vol. 4(2), 234–244.
- Erbaisah, E., & Rezeki, S. 2020. "Peningkatan Hasil Belajar Matematika melalui Model SSCS pada Siswa Kelas VIIC MTs N 4 Rokan Hulu". *AKSIOMATIK: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika*. Vol. 8(1), 36–43.
- Etanastia dkk. 2022. "Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Pokok Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar". *Jurnal e-Dumath, Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 8(1), 8-14.
- Fikri, Hasnul dan Madona, Ade Sri. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif". Yogyakarta: Samudra biru.
- Finariyati, Rahman, A. A., & Amalia, Y. 2020. "Pengembangan modul matematika berbasis etnomatematika untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah siswa". *MAJU*, Vol. 7(1), 89–97.
- Habibi, B. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Multimedia Menggunakan *Kvisoft Flipbook Maker* Berbasis Etnomatematika". Raden Intan Lampung.

- Herowati, H., & Azizah, L. F. 2022. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Ipa Berbantuan Buku Petunjuk Media Pembelajaran Ipa Berbasis Kontekstual Pesisir". *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*. Vol. 12(1), 51-60.
- Hilir, A. 2021. "Pengembangan Teknologi Pendidikan dan Peranan Pendidik dalam Menggunakan Media Pembelajaran". Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Kamus Besar Bahasa Indonesia, Edisi Kelima. 2017. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/penelitian>.
- Khairinal, Suratno & Aftiani, Resi Yulia. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran *E-Book* Berbasis *Flip Pdf Professional* Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Dan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X IIS 1 SMA Negeri 2 Kota Sungai Penuh". *Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial*. Vol. 2(1), 458-470.
- Ma'ruf, Muhammad Fahmi. 2019. Pengembangan Modul Pendidikan dan Pelatihan Kendali Mutu dan Pengujian Material Infrastruktur pada Departement Project Real Estate di PT Summarecon Agung TBK. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Marsigit, Condromukti, R., Setiana, D. S., & Hardiati, S. 2018. "Pengembangan Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika". *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Etnomatnesia.*, 20–38.
- Mokalu, H. M., Kilis, Billy M. H., & Memah, Viverdy, F. C. 2022. "Pengembangan Modul Dasar Instalasi Listrik di Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Manado". *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Vol. 3(1), 17-20.
- Mukhtar, Maimunah, & Yuanita. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Bentuk Aljabar". *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 6(1), 873-886.
- Mulyadi, D. U., Wahyuni, S., & Handayani, R. D. 2016. "Pengembangan Media Flash Flipbook untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa dalam Pembelajaran IPA di SMP". *Jurnal Pembelajaran Fisika*. Vol. 4(4), 296–301.
- Nurdyansyah. 2019. "Media Pembelajaran Inovatif". Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Pixyoriza, Netriwati, & Sugiharta, L. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Menggunakan Kvisoft Flipbook Berbasis Problem Solving". *APOTEMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*. Vol. 5(1), 31–39.
- Pratiwi, Ni Made Satya. 2022. "Pengembangan *Flipbook* Berbasis Problem Based Learning (PBL) Pada Materi Sistem Pertahanan Tubuh Untuk Siswa Kelas XI SMA". Undergraduate thesis, Universitas Pendidikan Ganesha.

- Prayogo, Gilang Restu. 2021. "Pengembangan Modul Matematika Bangun Datar Berbasis Contextual Teaching and Learning untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika". *Kognisi: Jurnal Penelitian Pendidikan Sekolah Dasar*. Vol. 1(1), 8-14.
- Rahmawati, Wahyuni & Yushardi. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Materi Gerak Benda Di Smp". *Jurnal Pembelajaran Fisika*. Vol. 6(4), 326-332.
- Riki, Ari Irawan. 2021. "Aplikasi Teknologi Pembelajaran Fisika Dalam Bentuk Pengembangan *Flipbook* Berbasis Android Materi Suhu Dan Kalor". Undergraduate thesis, UIN Raden Intan Lampung.
- Rosmita Sari Siregar., dkk. 2022. "Konsep Dasar Ilmu Pendidikan". Yayasan Kita Menulis
- Samsu. 2017. "Metode Penelitian: (Teori dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods, serta Research & Development)". Jambi: Pusaka Jambi.
- Siti Nurmala, Retno Triwoelandari, Muhammad Fahri. 2021. "Pengembangan Media Articulate Storyline 3 pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM untuk Mengembangkan Kreativitas SiswaSD/MI". *Jurnalbasicedu*. Vol. 5(6), 5024-5034.
- Suciati, Bibiana. 2021. "Pengembangan Flipbook Ipa Materi Ekosistem Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar". Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Suripah, & Rhamadani, M. 2016. "Analisis Kelemahan Siswa Terhadap Penguasaan Konsep Statistika dan Peluang pada Siswa SMA N 5 Pekanbaru". *Jurnal Pendidikan MIPA*. Vol. 6(1), 1356–1364.
- Susanti, Aria Indah & Lestari, Nia Agus. 2021. "*Flipbook Based Booklets as One of Agricultural Ecology Learning Media Booklet* Berbasis *Flipbook* sebagai Salah Satu Media Pembelajaran Ekologi Pertanian". *JICTE (Journal of Information and Computer Technology Education)*. Vol. 5(1), 31-37.
- Syahmita, H., Rezeki, S., & Ariawan, R. 2020. "Komik Matematika : Studi Eksperimen terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SMP". *Aksiomatik*. Vol. 8(2), 42–50.
- Wahab dkk. 2021. "Media Pembelajaran Matematika". Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Wekke dkk. 2019. "Metode Penelitian Sosial". Yoyakarta: Gawe Buku.
- Wulan, Sri. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Bilangan Bulat Dan Pecahan Kelas Vii Mts Negeri 3 Luwu". Palopo: IAIN Palopo.

- Yunianto, T., Negara, Hasan S., & Suherman. 2019. "*Flip Builder* : Pengembangannya Pada Media Pembelajaran Matematika". TERAMPIL: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar. Vol. 6(2), 115-127.
- Zetriuslita, Z., Nofriyandi, N., & Istikomah, E. 2020. "The Effect of Geogebra-Assisted Direct Instruction on Students' Self- Efficacy and Self-Regulation". Infinity Journal. Vol. 9(1), 41– 48.