

DAFTAR PUSTAKA

- Aimin, Moh. 2013. “Penelitian Pengembangan Dalam Pembelajaran Bahasa Arab”. *Jurnal Malang Okara*, Vol.II, 42.
- Anggraena, Y., Saad, Y., Andiarti, A., Herutami, I., dan Anggraeni. 2021. “Panduan Pengembangan Kurikulum Operasional di Satuan Pendidikan”. 1(1), 57.
- Anwariningsih, S. H., & Ernawati, Sri. 2013. “Development Of Interactive Media For Ict Learning At Elementary School Based On Student Left Learning”. *Jurnal Pendidikan Dan Pegembangan*. Vol 7, No 2, 23.
- Arsal, M., Danial, M., & Hala, Y. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Materi Sistem Peredaran Darah Pada Kelas XI Mipa SMAN 6”. *Prosiding Seminar Nasional Biologi*, VI(1), 434–442.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja grafindo persada. Bandung. Bandung : PT Refika Aditama. Hal 206.
- Aswadi, A. 2019. “Menilik Sikap Bahasa Mahasiswa Universitas Brawijaya: Upaya Peneguhan Bahasa Indonesia Menuju Internasionalisasi Bahasa”. *Waskita: Jurnal Pendidikan Nilai Dan Pembangunan*. 3(1), 61 – 70.
- Awaluddin, Rafiqul Fahmi Dian, And Puput Wanarti. 2016. “Pengembangan Modul Elektronik Plc Pada Standar Kompetensi Memprogram Peralatan Sistem Pengendali Elektronik Dengan PLC Untuk SMK Raden Patah Kota Mojokerto”. 05(1), 711–716.
- Barokah, Nikmatul. 2022. “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Smart Apps Creator Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Materi Deret Geometri”. 1(1) 41 – 45.
- Cahyaningtyas, Annisa Wilis. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Quantum Learning Untuk Meningkatkan Minat Belajar Dan Pemahaman Konsep Fisika Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 1 Depok”. 4(1), 121.
- Diani, R., dan Hartati, N. S. 2018. “Flipbook Berbasis Literasi Islam : Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Dengan 3d Pageflip Professional”. *Jurnal Inovasi Pendidikan Ipa*, 4(2), 234–244.
- Edi Wibowo. 2018. “Pengembangan Bahan Ajar E – Modul Dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Maker”. 4(1), 114 – 115.

- Elsa Ramyani. 2021. "Pengembangan E-Modul Berbasis Android Menggunakan Flipbook Maker Pada Materi Teorema Pythagoras Siswa Kelas VIII MTS Muhammadiyah Batusangkar". 1(1), 74.
- Erlina, N., Warpala, I. W. S., & Juniartina, P. P. 2022. "Pengembangan Alat Peraga 3D berbasis Eco-Friendly melalui Project Based Online Learning untuk Meningkatkan Kreativitas Ilmiah Calon Guru IPA". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sains Indonesia (JPPSI)*, 5(2), 177-186.
- Fajrie And Sujarwo. 2019. "Pengembangan E-Modul Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Dan Kemandirian Belajar Dasar Desain Grafis Siswa Smk Multimedia". 2(1), 180–183.
- Fatimah, A. W. N., & Suryani, N. 2018. "Development Of A Critical Thinking Test Based On Higher-Order Thinking Pisa Version: A Tool For Historical Learning In Senior High Schools". *Journal Of Advocacy, Research And Education*, 4 (5), 68-71.
- Fitriana, R., Rinaldi, A., & Suherman, S. 2021. "Geogebra Pada Aplikasi Sigil Sebagai Pengembangan E-Modul Pembelajaran Matematika". *Prisma*, 10(1), 61-70 .
- Hanipa, A., Misbahudin, A. R., Setiawan, W., & Barat, J. 2019. "Analisis Minat Belajar Siswa Mts Kelas Viii Dalam Pembelajaran Matematika Melalui Aplikasi Geogebra". *Jpmi (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)*, 2(5), 315–322.
- Hayati, M., & Syaikhu, A. 2020. "Project Based Learning In Media Learning Material Development For Early Childhood Education". *Al-Athfal : Jurnal Pendidikan Anak*, 6(2), 147–160.
- Helpiana.N. 2020. "Analisis Butir Soal Ujian Akhir Semester Genap Tahun Ajaran 2018/2019 Mata Pelajaran Pai Kelas XI di SMA N 2 Gunung Meriah Kabupaten Aceh Singkil". 2(1), 39 – 49.
- Hendriana, H., Rohaeti, E., & Sumarmo, U. 2017. *Hard Skills Dan Soft Skills Matematik Siswa*. PT Refika Aditama.
- Herlina, N., Fitriah, A., & Setiawan, W. 2019. "Peningkatan Hasil Belajar Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Melalui Aplikasi Geogebra Siswa SMP di Bandung Barat". *Journal On Education*, 1(3), 471–477.
- Hidayatullah. 2022. "Pengembangan Bahan Ajar Matematika Menggunakan Kvisoft Flipbook Maker Berbasis Problem Based Learning Di Kelas Vii Mts Yasrib Batu – Batu". 1(1), 108 – 109.

- Indriyani,P. 2016. “Implementasi Etnomatematika Berbasis Budaya Lokal Dalam Pembelajaran Pada Jenjang Sekolah Dasar”. 6(1), 29-30.
- Jamaluddin, M & Roisatun Nisa. 2018. “Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Proyek Pada Mata Kuliah Sistem Evaluasi Pembelajaran Matematika”. *Apotema*, 4(2), 60.
- Komariah, Siti, And Huri Suhendri. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika”. 4(1), 43–52.
- Kurnia, Devi. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa SD/MI”. *Journal Homepage*, 4(1), 9-15.
- Kurniasih, D. A.,Mastur, Z., & Suratinah, S. 2022. “Keefektifan Model Pembelajaran Berbasis Proyek Terhadap Motivasi Belajar Dan Kemampuan Menulis Laporan Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”. *Jurnal Profesi Keguruan*, 8(1), 27-36.
- Lesnowati, I., & Hafifi, H. 2021. “Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Ekonomi Pada Siswa Kelas X SMK”. *Jurnal Inovasi Pendidikan Mh Thamrin*, 5(2), 9-18.
- Lestari, Indah. 2015. “Pengaruh Waktu Belajar Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika.” *Jurnal.Lppm Unindra.Ac.Id*, 7(2), 115–25.
- Lestari, K.E & Yurdhanegara,M.R. 2017. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Hal 115 -125.
- Lestari, T. 2017. “Pengaruh Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan Metakognitif Terhadap Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Dan Self Regulated Learning Siswa SMA”. *Doctoral Dissertation, Fkip Unpas*, 5(1), 17.
- Listiono, B., & Winarni, S. 2019. “Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Pembelajaran Lompat Jauh Gaya Menggantung Menggunakan Pendekatan Problem-Based Learning”. *Pedagogia: Jurnal Pendidikan*, 8(2), 257-264.
- Listyowati, A. 2018. “Kemampuan Mengeksplorasi Bahan Bekas Pada Mahasiswa Pg-Paud Universitas PGRI Adi Buana Surabaya Melalui Project Based Learning”. *Helper : Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 35(2), 1–4.
- Made, Tageh. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Graha Ilmu, 41.
- Mulyatiningsih, E. 2016. “Pengembangan Model Pembelajaran”. 6(1), 43.

- Nesri, F. D. P., & Kristanto, Y. D. 2020. "Pengembangan Modul Ajar Berbantuan Teknologi Untuk Mengembangkan Kecakapan Abad 21 Siswa". *Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(3), 480-492.
- Neti, N. 2020. "Analisis Validitas Soal Pilihan Ganda Penilaian Akhir Semester Genap Pelajaran Fisika Kelas Xi Mipa 1 SMA Negeri 1 Kepahiang". *Jurnal Perspektif Pendidikan*, 14(2), 89-98.
- Nurhayati, L., Setiawan, W., & Matematika, P. 2019. "Analisis Minat Belajar Matematika Siswa Sma Pada Materi Program Linear Berbantuan Aplikasi Geogebra". *Journal On Education*, 2(1), 1-8.
- Pixyoriza, Netriwati, & Sugiharta, L. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Menggunakan Kvisoft Flipbook Berbasis Problem Solving". *Apotema: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 5(1), 31-39.
- Prayuga, Yugi, And Agung Prasetyo. 2019. "Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika". 3(1), 52-58.
- Purwanto, A. 2022. "Pengembangan Kurikulum Jaringan Sekolah Islam Terpadu (JSIT) Di Sekolah Dasar Islam Terpadu". *Jurnal Basicedu*, 2(1), 335-342.
- Puspita, T., & Fauziah, I. R. 2019. "Analisis Minat Belajar Siswa Smp Kelas Viii Di Kota Bandung Terhadap Pembelajaran Matematika". *Journal On Education*, 1(2), 174-178.
- Putri Anisa. 2022. "Pengembangan E- Modul Interaktif Berbasis Project Based Learning Pada Materi Pola Bilangan Di Kelas Viii Smp N 1 Batipuh". 1(1),114.
- Rahmadayanti, D., & Hartoyo, A. 2022. "Potret Kurikulum Merdeka, Wujud Merdeka Belajar di Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, 6(4), 10.
- Ricardo, And Rini Intansari Meilani. 2017. "Impak Minat Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa (*The Impacts Of Students ' Learning Interest And Motivation On Their Learning Outcomes*)". 2(2):188-201.
- Rizqi, M. 2019. "Pengembangan Modul Dengan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematis". In *Prisma, Prosiding Seminar Nasional Matematika* , 2(1), 330-336.
- Rusdyana. 2014. "Paper Toys Sebagai Media Belajar Cerita Rakyat Untuk Anak Tk Bina Insani". 8(1), 32.

- Septian, A., & Rahayu, S. 2021. "Peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa melalui pendekatan problem posing dengan Edmodo". *PRISMA*, 10(2), 170-181.
- Siregar, N. R. 2017. "Persepsi Siswa Pada Pelajaran Matematika : Studi Pendahuluan Pada Siswa Yang Menyenangi Game". *Prosiding Temu Ilmiah Nasional X Ikatan Psikologi Perkembangan Indonesia*, 5(1), 224–232.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta. Hal 407.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. "Multimedia Pembelajaran Interaktif". 7(2),
- Yuliani, K., & Saragih, S. 2015. "The Development Of Learning Devices Based Guided Discovery Model To Improve Understanding Concept And Critical Thinking Mathematically Ability Of Students At Islamic Junior High School Of Medan". *Journal Of Education And Practice*, 7(1), 14.
- Zetriuslita, Z., Nofriyandi, N., & Istikomah, E. 2020. "The Effect Of Geogebra-Assisted Direct Instruction On Students' Self- Efficacy And Self-Regulation". *Infinity Journal*, 9(1), 41–48.

