

**SISTEM PENILAIAN KINERJA PERANGKAT DESA
BERBASIS WEB DENGAN METODE *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT*
(*STUDI KASUS : DESA KUTAMENDALA*)**

SKRIPSI

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana komputer**



Oleh:

Dika Putra Perdana

42316006

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN**

2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

JUDUL : SISTEM PENILAIAN KINERJA PERANGKAT DESA
DENGAN METODE *RAPID AND DEVELOPMENT* (*STUDI
KASUS : DESA KUTAMENDALA*)

NAMA : DIKA PUTRA PERDANA

NIM : 42316006

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya yang di sertai dengan bukti bukti yang cukup , maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”

Bumiayu, 23 Mei 2023

Pen



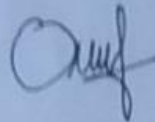
DIKA PUTRA PERDANA
42316006

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM PENILAIAN KINERJA PERANGKAT DESA
DENGAN METODE RAPID AND DEVELOPMENT (STUDI
KASUS : DESA KUTAMENDALA)
NAMA : DIKA PUTRA PERDANA
NIM : 42316006

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui
Bumiayu, 14 Agustus 2023

Pembimbing 1,



Achmad Syaqui, M.Kom
NIDN.0604068804

Pembimbing 2,



Dinar Ardian Pramana, S.Si, M.Sc
NIDN.0614048802

Mengetahui,
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi,
Program Studi Sistem Informasi,

Muhammad, M.Kom
NIDN. 0610038001

HALAMAN PENGESAHAN


Skripsi dengan judul "SISTEM PENILAIAN KINERJA PERANGKAT DESA DENGAN METODE *RAPID AND DEVELOPMENT* (STUDI KASUS : DESA KUTAMENDALA)"

NAMA : Dika Putra Perdana
NIM : 42316006

Telah disetujui oleh tim pembimbing dan penguji Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban.

Hari : Sabtu
Tanggal : 02 September 2023

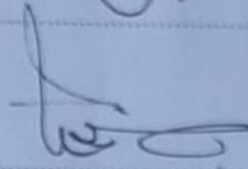
Pembimbing I/Penguji IV
Achmad Syaqi, M.Kom
NIDN. 0604068804



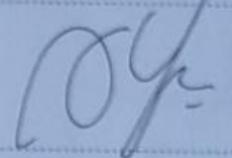
Pembimbing II/Penguji III
Damar Ardian Pramana, S.Si., M.Sc
NIDN. 0614048802



Penguji I
Yusuf Yudhistira, M.Kom
NIDN. 0613127804



Penguji II
Fuaida Nabyla, M.Kom
NIDN. 0625079301



Mengetahui:


Dekan
Fakultas Sains dan Teknologi
Dr. apt. Pujiyono, S.U.
NIDN. 9990000424


Ketua
Program Studi Sistem Informasi
Mukhammad, M.Kom
NIDN. 0610038001

ABSTRAK

Penilaian kinerja perangkat desa memainkan peran krusial dalam memastikan efisiensi dan efektivitas pelayanan publik di tingkat desa. Namun, pendekatan tradisional dalam proses penilaian kinerja sering kali menghadapi kendala seperti kekompleksan, keterlambatan, dan ketidakakuratan data. Dalam studi kasus ini, fokus diberikan pada Desa Kutamendala sebagai lingkungan uji coba. Pendekatan *RAD* dipilih karena keunggulannya dalam memungkinkan pengembangan cepat dan iteratif melalui kolaborasi antara pengembang dan pemangku kepentingan. Penelitian ini menunjukkan bahwa pendekatan *RAD* dalam pengembangan sistem penilaian kinerja perangkat desa berbasis web memiliki potensi untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi penilaian, serta memungkinkan adaptasi lebih cepat terhadap perubahan kebutuhan.

Kata Kunci : *Sistem informasi, RAD, Desa*

ABSTRACT

The evaluation of village officials' performance is essential for guaranteeing the efficacy and efficiency of public services at the village level. However, limitations including complexity, lag time, and data inconsistencies frequently plague the traditional approach to the performance appraisal process. The Kutamendala Village is used as a pilot environment in this case study. The advantage of the RAD technique was that it allowed stakeholders and developers to work together quickly and iteratively to produce a product. This study demonstrates how the RAD approach can improve evaluation efficiency and accuracy while also enabling quicker response to changing needs in the construction of a web-based village apparatus performance rating system.

Keyyword : Sistem informasi, RAD, Desa

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: “SISTEM PENILAIAN KINERJA PERANGKAT DESA DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (STUDI KASUS : DESA KUTAMENDALA)*”

Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) bagi mahasiswa program S-1 di program studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan teknologi Universitas Peradaban. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Terselesaikannya skripsi ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis mengutarakan terimakasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati :

1. Bapak Dr. Muh Kadarisman, S.H., M.Si. selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Dr. Pudjono., S.U., Apt selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban.
3. Bapak Mukrodin., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban sekaligus selaku dosen pembimbing 1 yang telah memberi kritik dan saran bimbingan maupun arahan yang berguna sehingga terselesaikannya skripsi ini.
4. Bapak Achmad syauqi., M.Kom selaku dosen pembimbing 1 yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan maupun arahan yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Danar Ardian Pramana, S.Si, M.Sc selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan maupun arahan yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.

6. Bapak / Ibu dosen dan staff di lingkungan Fakultas Sains dan Teknologi, khususnya Program Studi Sistem Informasi terimakasih atas pengalaman dan pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menyelesaikan studi ini.
7. Kedua orangtua dan saudara penulis serta seluruh keluarga.
8. Rekan Mahasiswa/i Program Studi S-1 Sistem Informasi khususnya angkatan 2016.
9. Berbagai pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan dalam dunia pendidikan.

Bumiayu, 23 Mei 2023

DIKA PUTRA PERDANA
NIM. 42316006

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait.....	5
2.2 Teori yang berhubungan dengan sistem secara umum.....	7
2.2.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2.2 Pengertian Web.....	8
2.3 Teori yang berhubungan dengan Topik yang diangkat.....	8
2.3.1 Pengertian Penilaian Kinerja.....	8
2.3.2 Pengertian <i>RAD</i>	8
2.3.3 Pengertian Kepuasan Masyarakat.....	9
2.3.4 Pengertian <i>Framework</i> (Kerangka kerja).....	9
2.3.5 Pengertian <i>Codeigneter</i>	9
2.4 Teori pendukung lainnya.....	10
2.4.1 Basis Data (<i>database</i>).....	10
2.4.2 HTML (Hyper Text markup Language).....	11

2.4.3 Pengertian <i>PHP</i>	12
2.4.4 Pengertian <i>MySQL</i>	13
2.4.5 <i>Sublime Text</i>	14
2.5 Teori yang berhubungan dengan teknik analisa yang digunakan.....	14
2.5.1 <i>UML (Unified Manipulation Language)</i>	15
2.6 Metode pengembangan sistem	22
2.7 Weight Sum Model (WSM)	24
2.8 Pengujian Perangkat Lunak.....	24
2.8.1 Pengujian <i>black-box</i>	25
2.8.2 Pengujian UAT	26
2.9 Kerangka berfikir	27
BAB III METODE PENELITIAN	28
3.1 Tempat dan waktu penelitian	28
3.2 Metode Pengumpulan Data	28
3.3 Alat Yang Digunakan	29
3.4 Tahapan Penelitian	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Profil tempat penelitian	34
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem	34
4.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	34
4.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	34
4.3 Perancangan Aplikasi	36
4.4 Desain	36
4.4.1 Use Case Diagram Sistem.....	36
4.4.2 Definisi Aktor	37
4.4.3 Skenario <i>Use Case</i>	38
4.4.4 <i>Activity Diagram</i>	39
4.4.5 <i>Skenario Use Case Login</i>	39
4.4.6 <i>Activity Diagram Use Case Login</i>	40
4.4.7 Skenario <i>Use Case</i> Menambah Data struktur	41
4.4.8 <i>Activity Diagram Use Case</i> Menambah Data struktur	42
4.4.9 <i>Activity Diagram Use Case</i> Meng-edit Data struktur.....	43

4.4.10 Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Data struktur	44
4.4.11 <i>Activity Diagram Use Case</i> Menghapus Data struktur	45
4.4.12 Skenario <i>Use Case</i> mengubah Data kriteria	46
4.4.13 <i>Activity Diagram Use Case</i> Mengubah kriteria	47
4.4.14 Skenario <i>Use Case</i> menambah data penilaian pegawai	48
4.4.15 <i>Activity Diagram Use Case</i> menambah penilaian pegawai	49
4.4.16 Skenario <i>Use Case</i> input Perhitungan nilai akhir pegawai	50
4.4.17 <i>Activity Diagram Use Case</i> Perhitungan nilai akhir pegawai.....	51
4.4.18 Skenario <i>Use Case</i> Menghapus laporan data penilaian	52
4.4.19 <i>Activity Diagram Use Case</i> menghapus Data penilaian	53
4.4.20 Skenario <i>Use Case</i> Melihat data laporan penilaian	54
4.4.21 <i>Activity Diagram Use Case</i> Melihat data laporan penilaian.....	55
4.5 Rancangan Basis Data	56
4.6 Sequence Diagram.....	60
4.7 Implementasi	62
4.8 Pengujian Sistem	66
4.8.1 <i>Blackbox</i> Testing.....	66
4.8.2 <i>UAT (User Acceptance Test)</i>	68
BAB V PENUTUP.....	71
5.1 Kesimpulan.....	71
5.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	5
Tabel 2. 2 Simbol - simbol Use Case Diagram.....	17
Tabel 2. 3 Simbol - simbol Class Diagram	18
Tabel 2. 4 Simbol - simbol Activity Diagram.....	19
Tabel 2. 5 Simbol - simbol Sequence Diagram.....	21
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	28
Tabel 3. 2 Blackbox Testing	33
Tabel 4. 1 Definisi Aktor	37
Tabel 4. 2 Skenario Use Case Sistem Penggajian Karyawan	38
Tabel 4. 3 Skenario Use Case Login.....	39
Tabel 4. 4 Skenario Use Case Menambah Data Struktur.....	41
Tabel 4. 5 Skenario Use Case Menghapus Data struktur.....	44
Tabel 4. 6 Skenario Use Case Menambah Data Kriteria	46
Tabel 4. 7 Skenario Use Case Menambah Data Penilaian Pegawai	48
Tabel 4. 8 Skenario Use Case Input Perhitungan Nilai Akhir Pegawai.....	50
Tabel 4. 9 Skenario Use Case Menambah Data Laporan Penilaian.....	52
Tabel 4. 10 Skenario Use Case Melihat Data Laporan Penilaian	54
Tabel 4. 11 Tabel Users	56
Tabel 4. 12 data_kriteria	56
Tabel 4. 13 data_pegawai.....	57
Tabel 4. 14 Tabel nilai	57
Tabel 4. 15 profil_desa.....	58
Tabel 4. 16 tmp_lap.....	58
Tabel 4. 17 tr_lap	59
Tabel 4. 18 Blackbox Testing Pada Login Admin.....	66
Tabel 4. 19 Pilihan jawaban UAT.....	68
Tabel 4. 20 Bobot Nilai Jawaban UAT	68
Tabel 4. 21 Olah data UAT.....	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode RAD (Rapid Application Development) (kendal ,2003)	22
Gambar 2. 2 Kerangka Berfikir.....	27
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	30
Gambar 3. 2 Metode RAD (Rapid Application Development).....	32
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	37
Gambar 4. 2 Activity Diagram Use Case Login	40
Gambar 4. 3 Activity Diagram Use Case Tambah Pegawai	42
Gambar 4. 4 Activity Diagram Use Case Meng-edit Data Struktur	43
Gambar 4. 5 Activity Diagram Use Case Menghapus Data struktur	45
Gambar 4. 6 Activity Diagram Use Case Edit Data Kriteria	47
Gambar 4. 7 Activity Diagram Use Case Penilaian Pegawai	49
Gambar 4. 8 Activity Diagram Use Case Perhitungan Nilai Akhir Pegawai.....	51
Gambar 4. 9 Activity Diagram Use Case Menghapus Data Penilaian.....	53
Gambar 4. 10 Activity Diagram Use Case Melihat Data Laporan Penilaian.....	55
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Login	60
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Tambah Data pegawai.....	60
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Edit data pegawai	61
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Hapus data pegawai	61
Gambar 4. 15 Implementasi Database	62
Gambar 4. 16 Implementasi Halaman Login	63
Gambar 4. 17 Implementasi Halaman Utama	63
Gambar 4. 18 Implementasi Data Struktur	64
Gambar 4. 19 Implementasi Data Kriteria	64
Gambar 4. 20 Implementasi Data Atribursi	65
Gambar 4. 21 Implementasi Data User	65
Gambar 4. 22 Implementasi Data Penilaian.....	66