

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis *Appsgeyser* pada materi bangun datar berbasis etnomatematika yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil pengembangan media pembelajaran berbasis *Appsgeyser* pada materi bangun datar berbasis etnomatematika dinyatakan sangat valid dengan presentase lebih dari 80% berdasarkan dari uji validasi ahli materi, validasi ahli media dan validasi guru kelas V
2. Hasil pengembangan media pembelajaran berbasis *Appsgeyser* pada materi bangun datar berbasis etnomatematika dinyatakan efektif untuk meningkatkan numerasi siswa.

Dengan demikian media pembelajaran berbasis *Appsgeyser* yang dikembangkan dapat dikatakan sangat valid dan efektif meningkatkan numerasi sehingga layak digunakan dalam proses pembelajaran numerasi siswa.

B. Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis *Appsgeyser*, masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, saran dan masukan yang membangun sangat peneliti harapkan untuk perbaikan pemanfaatan media dan penelitian selanjutnya. Adapun saran yang disampaikan berkenaan dengan pengembangan media, yaitu :

1. Saran bagi Siswa dan Guru
 - a. Media pembelajaran berbasis *Appsgeyser* tidak hanya dapat digunakan untuk siswa kelas V, namun bisa digunakan oleh kelas I sampai VI sebagai bahan referensi untuk memahami numerasi.
 - b. media pembelajaran berbasis *Appsgeyser* pada materi etnomatematika bangun datar ini diharapkan dapat digunakan sebagai salah satu bahan ajar dalam numerasi dan diujicobakan di kelas karena hasil validasi dinyatakan sangat valid dan keefektifan dinyatakan efektif digunakan dalam pembelajaran.
2. Saran bagi Peneliti Selanjutnya
 - a. Untuk peneliti selanjutnya agar dapat mengembangkan media pembelajaran berbasis *Appsgeyser* materi etnomatematika pada materi yang berbeda atau dapat mengkolaborasikan dengan model pembelajaran lainnya.
 - b. Untuk peneliti selanjutnya agar dapat melakukan untuk tahap praktisitas terhadap media pembelajaran berbasis *Appsgeyser*
 - c. Untuk peneliti selanjutnya, dalam pengembangan media pembelajaran berbasis *Appsgeyser* dapat menggunakan menu menu yang lain seperti game maker, blog, website, book reader, word search, dan photo editor