

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, N. P. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Realistic Mathematics Education (RME) pada Materi Prisma dan Limas*. 22-29.
- Anwar, 2010. *Pengembangan Bahan Ajar*. Bahan Kuliah Online. Direktori UPI. Bandung
- Arief S. Sadiman. 2012. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. Hlm 46
- Arif S. Sadiman, dkk. 2014. *Media pendidikan : pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Budiman, H. 2017. *Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan*. Jurnal Pendidikan Islam, h.9
- Cahyani, Isah. 2012. *Modul Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama Republik Indonesia.
- Cece Wijaya. 2010. *Pendidikan Remedial: Sarana Pengembangan Mutu Sumber Daya Manusia*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Cik Hasan Bisri, 2001. *Penuntun Penyusunan Rencana Penelitian dan Penulisan Skripsi* (Jakarta:Raja Grafindo Persada), 43.
- Collins, J. E. 2009. *Behavioral and Psychological Factors In Obesity*. The Journal of Lancaster General Hospital , 4, 4, 124-127.
- Depdiknas, 2010. *Pedoman Penilaian*. Jakarta: Kemendiknas dirjen mandas dan menengah direktorat Pembinaan TK SD.
- Desi Nuzul, dkk. 2017. *Pengembangan Modul Berbasis Generative Learning pada Materi Keanekaragaman Hayati untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SD Negeri 1 Kedunggalar Ngawi*. Jurnal Inkuiri 6 : 2 : 67-82.
- Divayana, D. G. H., Suyasa, P. W. A., Ariawan, I. P. W., Mahendra, I. W. E., & Sugiharni, G. A. D. 2019. *The Design of Digital Book Content for Assessment and Evaluation Courses by Adopting Superitem Concept Based on Kvisoft Flipbook Maker in era of Industry 4.0*. Journal of Physics: Conference Series, 1165(1), 0–6.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Gunadarma, A. 2011. *Pengembangan modul elektronik sebagai sumber belajar untuk mata kuliah multimedia design*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta. H.77-83
- Gunawan, A. W. 2007. *Genius Learning Strategy*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Helpiana, N. 2020. *Analisis Butir Soal Ujian Akhir Semester Genap Tahun Ajaran 2018/2019 Mata Pelajaran PAI Kelas XI di SMAN 2 Gunung Meriah Kabupaten Aceh Singkil*.
- Hutama, dkk. 2017. *Pengaruh Leader Member Exchange Terhadap Kinerja Guru di SD Negeri X Surabaya*. Universitas Kristen Petra, Vol. 5, No. 2. *Jurnal Aplikasi Manajemen*, Vol. 10, No. 2.
- Jensen, Eric. 2011. *Brain-Based Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. . 2011. *Pemelajaran Berbasis Otak: Paradigma Pengajaran Baru*. Jakarta: Indeks.
- Kadek, G. S. 2016. *Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI SMK Negeri 3 Sigaraja*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* , 1 .
- Kusumaningtyas, P., et al. 2018. *Pengaruh Isu Sosiosaintifik dalam Model Discovery Learning Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Asam Basa*. *Jurnal Pendidikan Kimia*. 2598-0858 : Universitas Mulawarman.
- Lestari, D. 2021. *Pengembangan Modul Berbasis Socia Scientific Issue (SSI) Terintegrasi Nilai-nilai Keislaman pada Materi Pencemaran Lingkungan untuk Siswa SMPN 40 Muko-muko*.
- Levie & Lentz dalam Arsyad, A. 2016. *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Maf'ula, A., Utami, S.H & Fatchur, R. 2017. *Pengembangan Media Flipbook pada Materi Data Antibakteri Tanaman Berkhasiat Obat*. *Jurnal Pendidikan* EISSN: 2502-47 IX Vol 2 (11)
- Muljono, D. d. 2007. *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.
- Munthe, E., Silaban., dan Muchtar. 2019. *Discovery Learning Based E-Module on Protein Material Development*. *Journal of AISTEEL*. 384(1): 604-607.
- Nasution. 2011. *Metode Research Penelitian Ilmiah*. Jakarta: PT Bumi Aksara.h.113
- NCTM 2011. *Focus in high school mathematics: Technology to support reasoning and sense making*. Reston, VA: NCTM.
- Neti. 2020. *Analisis Validitas Soal Pilihan Ganda Penilaian Akhir Semester Genap Pelajaran Fisika Kelas XI MIPA 1 SMA Negeri 1 Kepahingan*. *Jurnal Perspektif Pendidikan*, 89-97.

- Nurseto, Tejo. 2011. *Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik [Versi elektronik]*. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*. 8, 19-34.
- Orin Asdarina, dkk, 2019. *Upaya Guru Mengembangkan Karakter Berpikir Kritis Dan Berpikir Kreatif Siswa Melalui Pembelajaran Matematika*. Vol. 7 No. 1 ISSN 2302-5158, h.37
- Purwanto, M. Ngalin. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Rasiman. 2014. *Efektivitas Resource Based Learning Berbantuan Flip Book Maker dalam Pembelajaran Matematika SMA*. *Jurnal Karya Pendidikan Matematika* .Vol. 1(2): 34-41.
- Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.h.8
- Rizki Riyani, S. M. 2017. *Uji Validitas Pengembangan Tes untuk Mengukur Kemampuan Pemahaman Rasional pada Materi Persamaan Kuadrat Siswa Kelas VIII SMP*. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika Sekolah*, 1.
- S. Nasution, 2008. *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*. Jakarta, PT. Bumi Aksara, 206-209.
- Safitri, 2017. *Pengaruh Penerapan Media Cetak Berbasis Leaflet Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V SD Negeri 1 Indralaya*. *J. Pendidik. Sej.* 6. 1-13
- Santrock, J.W. 2003. *Perkembangan Remaja*. Edisi 11 Jilid 2. Jakarta: Erlangga
- Santyasa, I Wayan. 2009. *Metode Penelitian Pengembangan dan Teori Pengembangan Modul*. Makalah Disajikan dalam Pelatihan Bagi Para Guru TK, SD, SMP, SMA, dan SMK Tanggal 12-14 Januari 2009, Di Kecamatan Nusa Penida kabupaten Klungkung
- Sapriya. 2011. *Pendidikan IPS: Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sari, dkk. 2015. *Penggunaan e-module pembelajaran pada konsep sifat koligatif larutan untuk mengembangkan literasi kimia siswa*. *Prosiding Simposium Nasional Inovasi dan Pembelajaran Sains*, 201-204.
- Setyo, B. A., dan Handoko, E. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Fisika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*. *Prosiding Seminar Nasional Fisika (E-Journal)*, 4, 49–54.
- Silberman. 2013. *Active Learning Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Sudjana, 2011. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru

- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet. h.135
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta CV.h.329
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta CV.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. h.74
- Suparman M. 2001.*Desain Intruksional*. Jakarta : Universitas Terbuka
- Suwardi, dkk. 2014. “*Pengaruh Penggunaan Alat Peraga Terhadap Hasil Pembelajaran Matematika Pada Anak Usia Dini*”. Jurnal Al-Azhar Indonesia Seri Humaniora 2(4): 297-305.
- Trianto, 2010. *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. Jakarta: PT Prestasi Pustaka.
- Winarni, E. W. 2018. *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: Bumi Aksara
- Zainal Arifin. 2016. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya