

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penyajian dan analisis data yang bertujuan mengetahui pengaruh model *Role playing* berbantuan video animasi 3D terhadap hasil belajar Bahasa Jawa siswa kelas IV SD Negeri Jatisawit 02. Menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar siswa setelah diberikan perlakuan. Peningkatan ini dilihat berdasarkan rata-rata nilai siswa sebelum diberikan perlakuan dan setelah diberikan perlakuan. Dimana, rata-rata hasil belajar siswa sebelum diberikan perlakuan menunjukkan nilai sebesar 66,9, sementara setelah diberikan perlakuan menggunakan model *Role playing* berbantuan video animasi 3D hasil belajar siswa menunjukkan nilai rata-rata sebesar 75,1. Sementara Hasil uji t pada data diperoleh sig 2 tailed sebesar 0,000 yang artinya $< 0,05$. Maka dapat disimpulkan bahwa model *Role playing* berbantuan video animasi 3D berpengaruh terhadap hasil belajar Bahasa Jawa siswa kelas IV SD Negeri Jatisawit 02.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka terdapat saran yang ditunjukkan untuk guru, dan peneliti selanjutnya. Saran-saran tersebut adalah:

1. Guru:

Untuk guru, dapat mempertimbangkan penerapan model *Role playing* berbantuan video animasi 3D dalam mata pelajaran lain di sekolah

sebagai salah satu alternatif yang menarik untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

2. Penelitian Selanjutnya

Diharapkan peneliti selanjutnya dapat menggunakan hasil penelitian ini sebagai dasar dalam penelitian mengenai model *role playing* dan hasil belajar siswa ataupun tema dan variabel yang berbeda.