

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah diuraikan, diperoleh kesimpulan bahwa terdapat keefektifan penerapan model pembelajaran *problem posing* berbantuan video animasi terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika siswa kelas V SD Negeri 1 Samudra Kulon. Hal ini dibuktikan dengan dua uji hipotesis yaitu yang pertama uji *Paired Simple t-test* nilai sig. 2-tailed adalah $0,000 < 0,05$. Uji hipotesis yang kedua *N-Gain* yaitu *N-Gain* skor $0,70 \leq 0,7681 \leq 1,00$, dan nilai *N-Gain* persen $76,8\% > 76\%$, sehingga dapat diartikan terdapat perbedaan rata-rata nilai *pretest* dan rata-rata nilai *posttest*. Maka dapat dinyatakan bahwa H_0 ditolak, atau H_a diterima yang berarti bahwa terdapat keefektifan model pembelajaran *problem posing* berbantuan video animasi terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika siswa SD Negeri 1 Samudra Kulon.

B. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang telah diuraikan diatas dalam penelitian ini, saran yang dapat dikemukakan oleh peneliti bagi pihak-pihak terkait antara lain:

1. Bagi Guru

- a. Guru diharapkan menciptakan suasana belajar yang membuat siswa termotivasi untuk mengikuti pembelajaran, salah satunya menggunakan model pembelajaran yang bervariasi.
- b. Guru diharapkan menciptakan iklim belajar yang efektif untuk memperjelas materi yang disampaikan kepada siswa agar materi tersebut mudah dipahami, salah satunya menggunakan media pembelajaran video animasi.
- c. Guru menerapkan model pembelajaran *problem posing* dalam pembelajaran lainnya agar siswa tidak merasa bosan. Hal ini telah dibuktikan bahwa penerapan model pembelajaran *problem posing* efektif digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

2. Bagi siswa

Diharapkan siswa mengikuti pembelajaran dengan model pembelajaran yang sudah ditentukan oleh guru, sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya untuk mengembangkan model pembelajaran *problem posing*, sehingga akan memunculkan inovasi dan meningkatkan kualitas pembelajaran.