

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Suprijono. 2015. *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Puataka Belajar.
- Arikunto, S. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Dan Praktik*. Jakarta: Rinaka Cipta.
- Al-Thabany.2015. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Intelektual*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Budiyono. 2009. *Statistika Untuk Penelitian*. Surakarta: UNS Press.
- Fajri, dkk. 2012. *Upaya Peningkatan Proses Dan Hasil Belajar Kimia Materi Koloid Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe Tgt (Teams Games Tournament) Dilengkapi Dengan Teka-Teki Silang Bagi Siswa Kelas XI Ipa 4 Sma Negeri 2 Boyolali Pada Semester Genap Tahun Ajaran 2011/2012*.Surakarta.UNS.
- Fathurrohman. 2015. *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media.
- Fitriani, Laila. 2010. *Pengaruh Model Pembelajaran Cooperative Tipe Group Investigation (GI) Dan Stad Terhadap Prestasi Belajar Matematika Ditinjau Dari Kemandirian Belajar Siswa*. Surakarta. UNS.
- Ijoni. 2010. *Pembelajaran Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Antra Peserta Didik*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Mulyasa. 2006. *Implementasi Kurikulum 2004 Panduan Pembelajaran KBK*". Bandung. PT. Remaja Rosdakary
- Nur. 2016. Efektivitas Penggunaan Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Pendidikan*. Vol. 4 (8). 1065-1068.
- Purnamasari, Yanti. 2013. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif tipe *Teams Games-Tournament* (TGT) Terhadap kemandirian Belajar dan Peningkatan Kemampuan Penalaran danKoneksi Matematik Peserta Didik SMPN 1 Kota Tasikmalaya. Tasikmalaya. UT. *Kebijakan dan Pendidikan*. Vol 2 (8).145-147.

- Riadi, E. 2016. *Statistika Penelitian (Analisis Manual dan IBM SPSS)*. Yogyakarta: CV andi offset.
- Riduwan.2014. *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung : Alfabeta
- Rusman. 2010.*Model-Model Pembelajaran Mengembangkan profesional Guru*. Jakarta: PT Raja GrafindoPersada.
- Siswono. 2008. *Model Pembelajaran Matematika Berbasis Pengajaran dan Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kreatif Matematis*. Surabaya: Unesa Universty Press.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Sudjana. 2005. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sugiono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sumatini. 2015. Peningkatan Kemampuan berfikir kratif Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah. *Pendidikan*. Vol. 3(7).205-207.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. 2017. *Statistika Untuk Peneltian*. Bandung: Alfabeta
- Sundayana, R. 2016. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukestiyarno, 2010. *Oleh Data Penelitian dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Susanto, Ahmad. 2012. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Rawamangun: Prenamedia Group.
- Syahrir. 2012. *Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Dan Teams Game Turnamen (TGTt) Terhadap Motivasi Belajar Dan Keterampilan Matematika Siswa SMP*. Mataram. IKIP.

Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 *tentang Sistem Pendidikan Nasional*.

Wena, Made. 2009. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.

Zarkasyi, Wahyudin. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditam

