

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Media komik saku nilai-nilai Pancasila berbasis teknik bercerita layak digunakan sebagai media pembelajaran, dibuktikan dengan rata-rata skor keseluruhan sebesar 4,29 atau jika dibulatkan menjadi 4,3 dengan kategori “Sangat Layak” menurut Tabel 3.1 Pedoman Konversi Skor Widoyoko (2017: 112).

Kemudian terdapat pengaruh penggunaan media komik saku nilai-nilai Pancasila terhadap hasil belajar siswa kelas V di SD Negeri Pagojengan 03, sebesar 86,20%, dibuktikan dengan hasil uji regresi linear sederhana pada uji coba pemakaian menunjukkan bahwa nilai  $f_{hitung}$  sebesar 186,668. Sedangkan  $f_{tabel}$  dengan tingkat signifikan 5% sebesar 4,16. Sehingga nilai  $f_{hitung} > f_{tabel}$ , yaitu  $36,636 > 5,59$ .

#### **B. Implikasi**

Media komik saku nilai-nilai Pancasila ini diharapkan dapat menjadi media pembelajaran tambahan yang dapat menunjang dalam mata pelajaran PPKn, dan dapat membantu siswa memahami materi pelajaran. Sehingga, diharapkan produk yang dihasilkan dapat meningkatkan hasil belajar/nilai siswa.

### C. Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan seperti yang telah dijelaskan, maka peneliti memberikan saran pemanfaatan dan pengembangan produk lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Produk harus mendapat hak paten, agar bentuk diseminasi tidak hanya pada satu sekolah. Akan tetapi bisa banyak sekolah dalam satu kecamatan, atau bahkan ke seluruh Indonesia.
2. Untuk digunakan dalam proses pembelajaran bisa menambahkan media tambahan seperti *LCD Proyektor* untuk menampilkan contoh-contoh perilaku lainnya yang mencerminkan pengamalan sila Pancasila.