

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Zaenal. 2012. *Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedure Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Dananjaya, Utomo. 2010. *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung: Nuansa.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gafa Media.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Kompri. 2016. *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru dan Siswa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Margono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan*. Bandung: Alfabeta.
- Nasution. 2012. *Metode Research*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Purwanto. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Nisa, Rofiatun. 2015. *Pengembangan Media Monopoli 3 Dimensi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Subtema Makanan Sehat dan Bergizi Siswa Kelas 4 SDI*. Skripsi pada Fakultas Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang: tidak diterbitkan.
- Ratna, Nyoman Kuta. 2010. *Metodelogi Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Riduwan. 2014. *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, Arief, dkk. 2014. *Media Pendidikan*. Pustekkom Dikbud dan PT RajaGrafindo Persada.
- Sadirman. 2016. *Interaksi & Motivai Belajar Mengajar*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sanaky, AH, Hujair. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Kaukaba Dipantara.

- Santrok, Jown W. 2007. *Perkembangan Anak*. PT Gelora Aksara Pratama.
- Sartikaningrum, Ria. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Akuntansi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Program Keahlian Akuntansi SMK Negeri 1 Tempel*. Skripsi pada Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta: tidak diterbitkan.
- Setyosari, Punaji. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Siregar, Syofian. 2017. *Statistik Parametrik Untuk Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Bumi Aksara
- Siskawati, Maya. dkk. *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Untuk Meningkatkan Minat Belajar Geografi Siswa*. Jurnal Studi Sosial. Vol 4, No 1.
- Soenarto. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Pres.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- . 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: CV Alfabeta.
- Suprpto, Nurhayati, Anis. 2013. *Permainan Monopoli Sebagai Media Untuk Meningkatkan Minat Belajar Tata Boga di SMA*. Jurnal Ilmiah Guru (COPE): No. 01/ Tahun XVII.
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Uno, Hamzah B. 2011. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Widoyoko, Eko Putro. 2016. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.