

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Zaid Romegar Mair, "Aplikasi Media Belajar Praktek Sholat Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android," *Jurnal Informatika*, vol. 4, no. 2, p. 101, Juli 2018.
- [2] Rasyid Sabirin and Jum Saputri, "Aplikasi Tuntunan Sholat untuk Anak Berbasis Android," *Jurnal Informatika*, vol. 6, no. 2, p. 18, Desember 2016.
- [3] Moh. Rifa'i, *Risalah Tuntunan Shalat Wajib*. Semarang, Indonesia: PT. Karya Toha Putra Semarang, 2012.
- [4] Atiroh, "Rancang Bangun Aplikasi Fikih Ibadah Shalat Berbasis Android," *Jurnal Algoritma*, vol. 11, no. 1, p. 9, September 2014.
- [5] Sania, "Pengembangan Aplikasi Tuntunan Shalat Malam Menggunakan Sistem Multimedia," *Jurnal Algoritma*, vol. 12, no. 2, p. 7, Juli 2015.
- [6] Jodi Hendrawan, "Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Untuk Tuntunan Shalat," *Jurnal of Information Technology and Computer Science*, vol. 1, no. 1, p. 45, Maret 2018.
- [7] Dewi Tresnawati and Intan Fadzilatunnisa, "Pengembangan Aplikasi Tata Cara Wudhu dan Shalat Untuk Anak Menggunakan Sistem Multimedia," *Jurnal Algoritma*, vol. 12, no. 1, p. 2, 2015.
- [8] Rahmatullah and Muhammad Arifin Ali, *Kitab Lengkap Shalat, Dzikir, Shalawat, dan Doa Terpopuler Sepanjang Tahun*. Yogyakarta: Sabil, 2016.
- [9] Syerif Nurhakim, *Dunia Komunikasi dan Gadget*. Jakarta: Penerbit Bestari, 2015.
- [10] Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [11] Rachmad Hakim, *Mastering Java*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
- [12] Deny Rochman Arifatno and Hadi Rahmadi, "Perancangan Aplikasi Gerakan Shalat Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 4, no. 2, p. 115, Juli 2017.
- [13] Dariush Derakhshani and Randi Munn, *Menguasai Desain 3DS Max*. Jakarta: Media Komunikasi, 2010.

- [14] Kelly Murdock, *3D Studio Max Technique*. Jakarta: PT. Elex Media Computindo, 2012.
- [15] Hendi Cahya Lesmana, Rizal Isnanto, and Eko Didik Widiyanto, "Perancangan Aplikasi Android "Sholat Yukk" Sebagai Media Pembelajaran Ibadah Shalat Anak-Anak," *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, vol. 4, no. 4, p. 503, Oktober 2016.
- [16] Devie Rosa Anamisa, "Rancang Bangun Aplikasi Shalat Fardhu dan Sunnah Beserta Kumpulan Do'a Berbasis Android," *Jurnal Informatika*, vol. 6, no. 1, p. 42, Februari 2015.
- [17] Roger S Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak-Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [18] Nurul Azmanti, *Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer (KLIK)*, vol. 04, no. 01, Februari 2017.
- [19] Islamic K1. (2019, Februari) Youtube. [Online].
<https://www.youtube.com/channel/UCFxO6uyHmGJ38kDEF1vDrBg>
- [20] Likert, Rensis. "A Technique for the Measurement of Attitudes". *Archives of Psychology*, 1932.