**ABSTRAK**

Pikri, Ade Faisal. 2020. *Pengembangan LKS Berbasis Kearifan Lokal Permainan Tradisional Sunda untuk Meningkatkan Kerjasama dan Hasil Belajar Siswa Materi PPKn Kelas III SD*. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas peradaban. Taufiq Khoirurrohman, M. Pd.

**Kata Kunci**: LKS, Kerjasama, Hasil Belajar

LKS merupakan salah satu bahan ajar yang digunakan dalam pembelajaran. Hasil wawancara dengan guru kelas III SD Negeri Sindangwangi 02 menunjukkan bahwa LKS yang digunakan masih sederhana, kurang menarik dan tidak kontekstual sesuai realita kehidupan sosial dan budaya siswa, sehingga menyebabkan kerjasama dan hasil belajar siswa menjadi rendah.Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengkaji pengaruh LKS berbasis kearifan lokal permainan tradisional Sunda untuk meningkatkan kerjasama dan hasil belajar siswa. Jenis penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (*Research* & *Development*). LKS ini dikembangkan dengan menggunakan model ADDIE (*Analyze*, *Design*, *Development*, *Implementation*, *and* *Evaluation*). Instrumen pengumpulan data yang digunakan terdiri dari lembar validasi LKS, lembar wawancara, angket kerjasama dan angket hasil belajar siswa. Hasil validasi ahli materi mendapat nilai rata-rata sebesar 80 % dengan kriteria sangat baik, penilaian validasi ahli media mendapat 96% dengan kriteria sangat baik.

***ABSTRACT***

Pikri, Ade Faisal. 2020. *Development of Student Worksheet Based on Local Wisdom of Traditional Sundanese Games to Improve Cooperation and Student Learning Outcomes Materials PPKn for Class III SD*. *Elementary School Education Program* Peradaban *University*.Taufiq Khoirurrohman, M. Pd.

**Keyword:** Student Worksheet, Cooperation, Learning Outcomes

LKS is one of the teaching materials used in learning. The results of interviews with class III teachers of SD Negeri Sindangwangi 02 show that the student worksheets used are still simple, less attractive and not contextual in accordance with the social and cultural realities of students, causing cooperation and student learning outcomes to be low. The purpose of this study is to examine the effect of student worksheets. based on local wisdom of Sundanese traditional games to improve cooperation and student learning outcomes. This type of research is a research and development (Research & Development). This LKS was developed using the ADDIE (Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation) model. The data collection instruments used consisted of LKS validation sheets, interview sheets, cooperation questionnaires and student learning outcomes questionnaires. The results of the material expert validation got an average score of 80% with very good criteria, the media expert validation assessment got 96% with very good criteria.